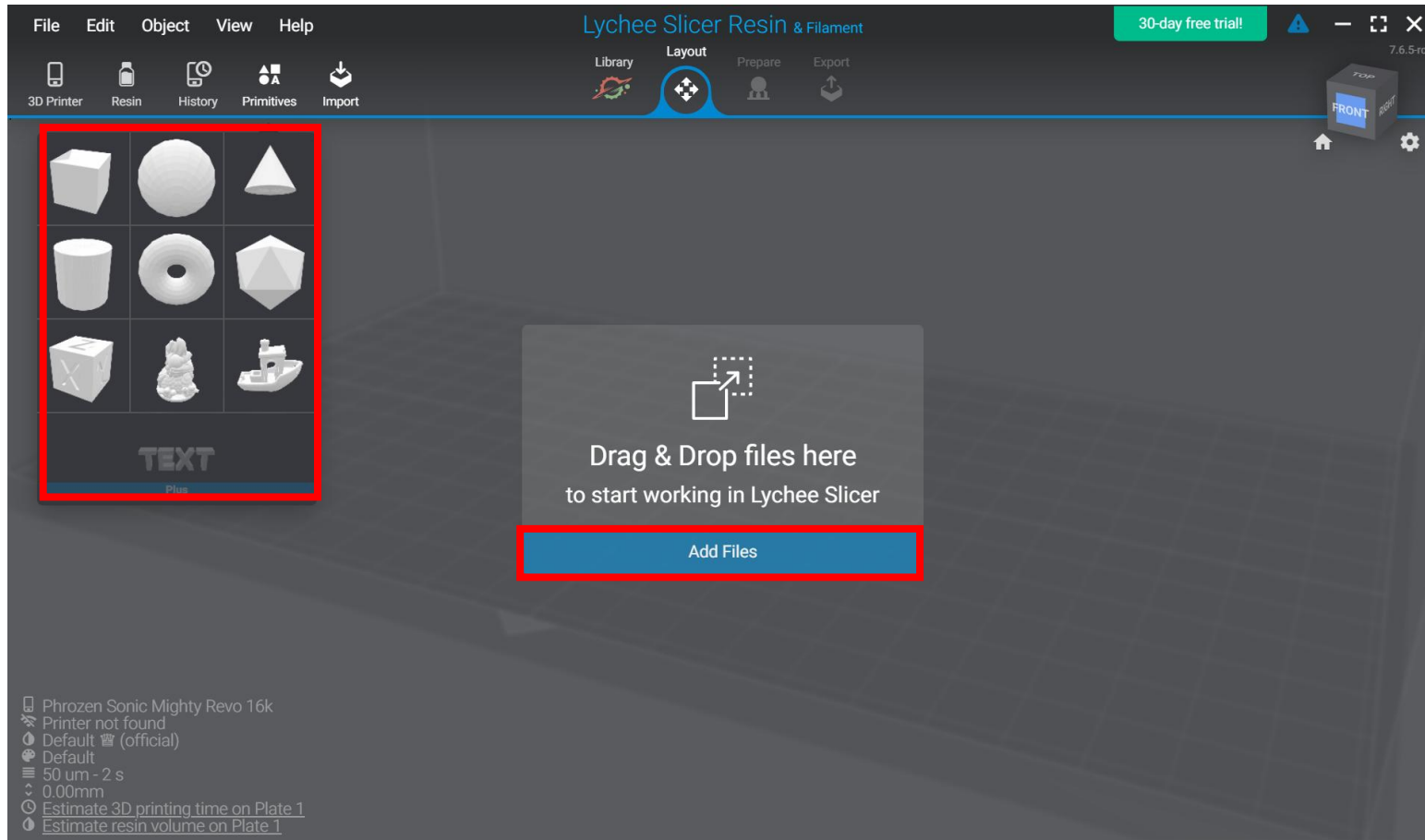


Lychee_運用ガイド

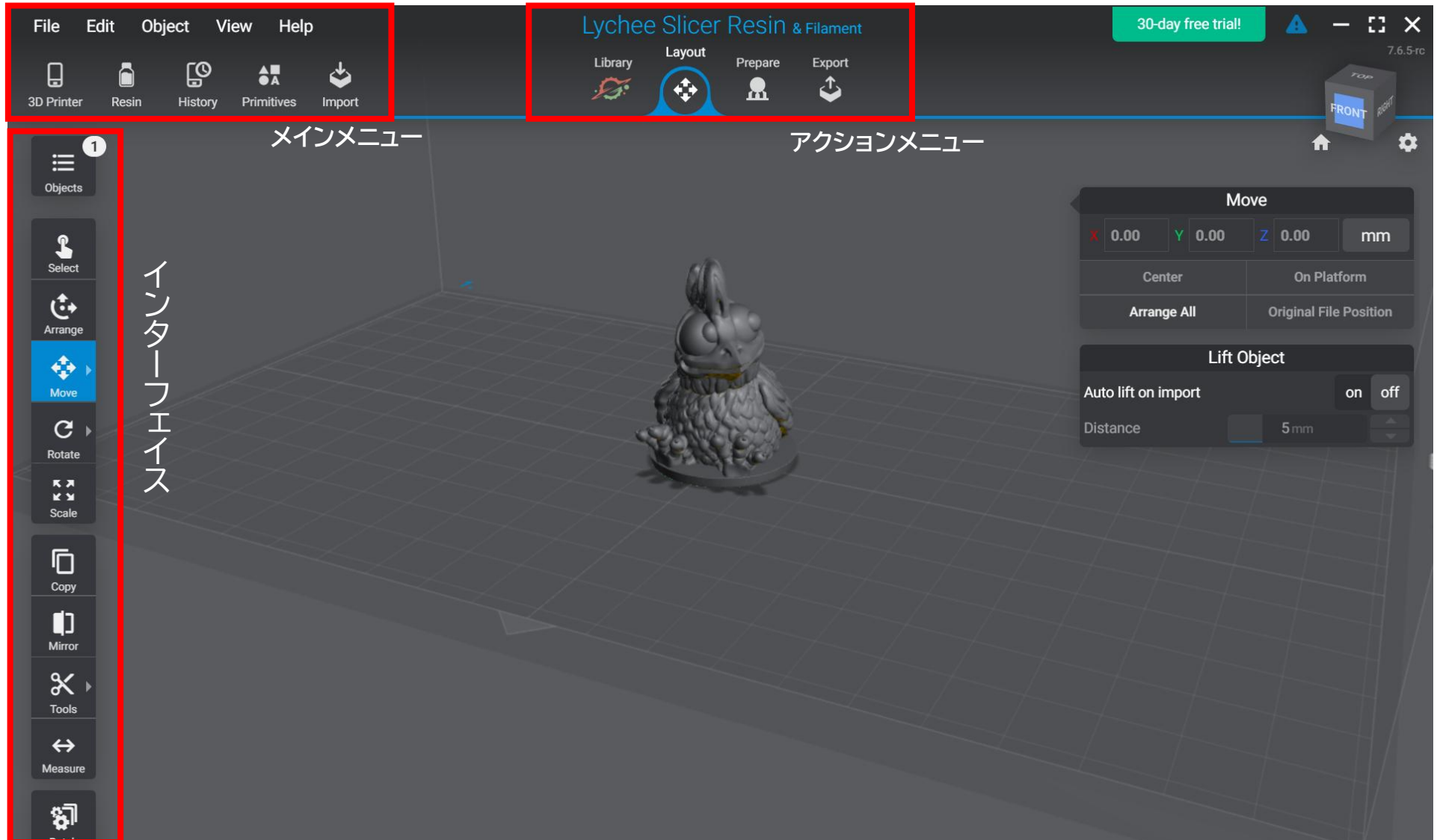


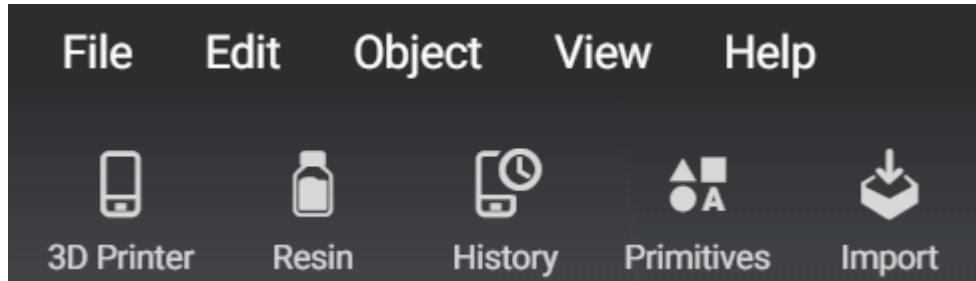
株式会社イグアス 3D営業部



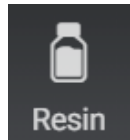
・「Add File」を選択することでデータをインポートできます。
対応データ(.lsl/.3mf/.glb/.gltf/.stl/.obj/.lys/.lyt/.cws)

・左上の画像を選択することでテストデータをインポートできます。

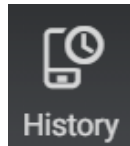




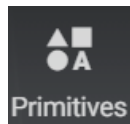
3D Printer: プリンター設定



Resin: レジン設定



History: 保存履歴/造形履歴



Primitives: サンプルデータの読み込み



Import: 3Dデータの読み込み
(対応データ(.lsl/.3mf/.glb/.gltf/.stl/.obj/.lys/.lyt/.cws))



3D Printer

Add and / or select your 3D printer. Each 3D printer is associated with its own profile parameters.



Phrozen Sonic Mighty
Revo 16k

AddImportExportEdit

操作メニュー



Resin - Printing Settings

Set your resin and 3D printing settings: layer thickness, speed and more

Brand	Name	Thickness	
Default	Default	50um 罫 (official)	Edit

Add: プリンターを追加します。

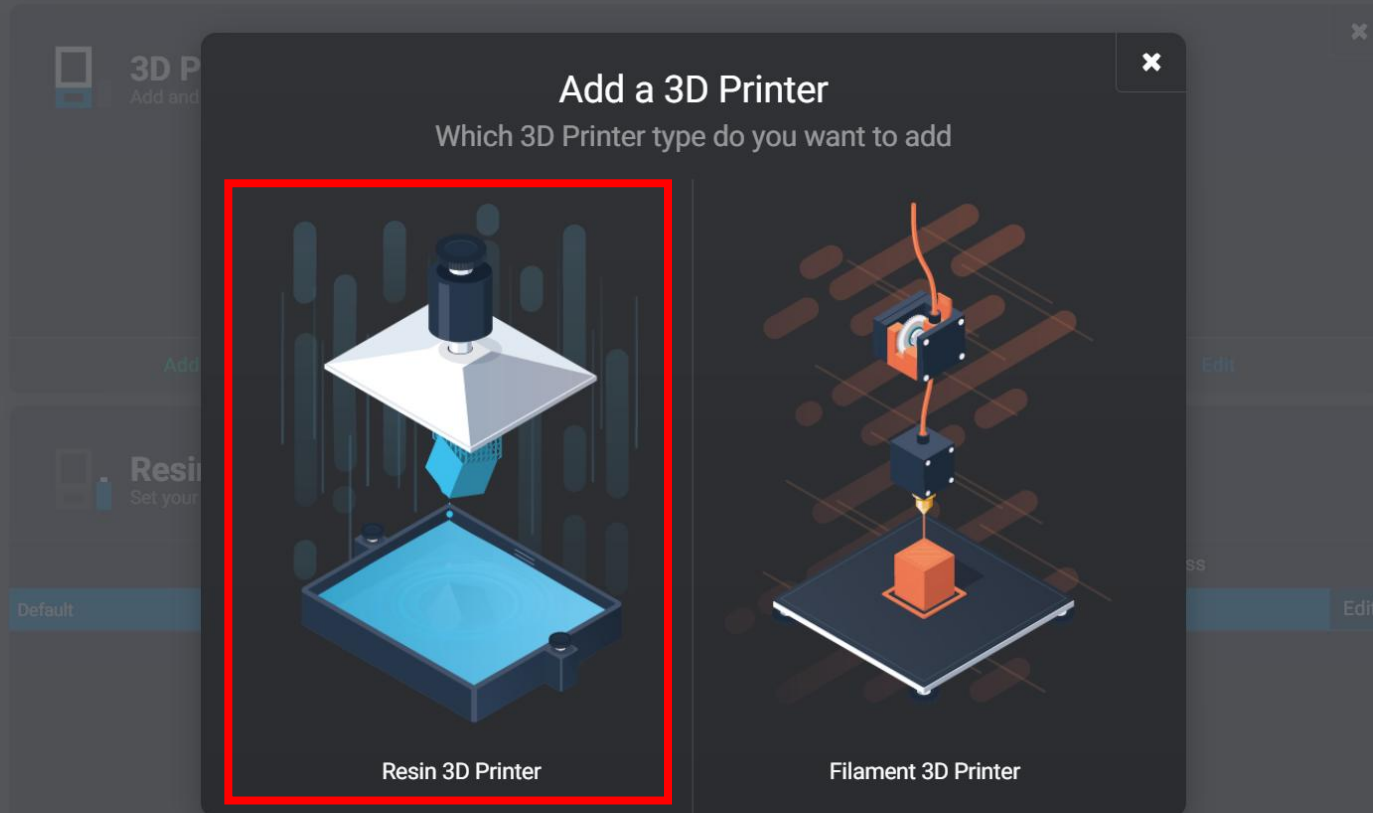
Import: プリンター設定をインポートします。

Export: プリンター設定をエクスポートします。

Edit: プリンター設定を編集します。

Lychee Slicer Resin & Filament

7.6.5-rc

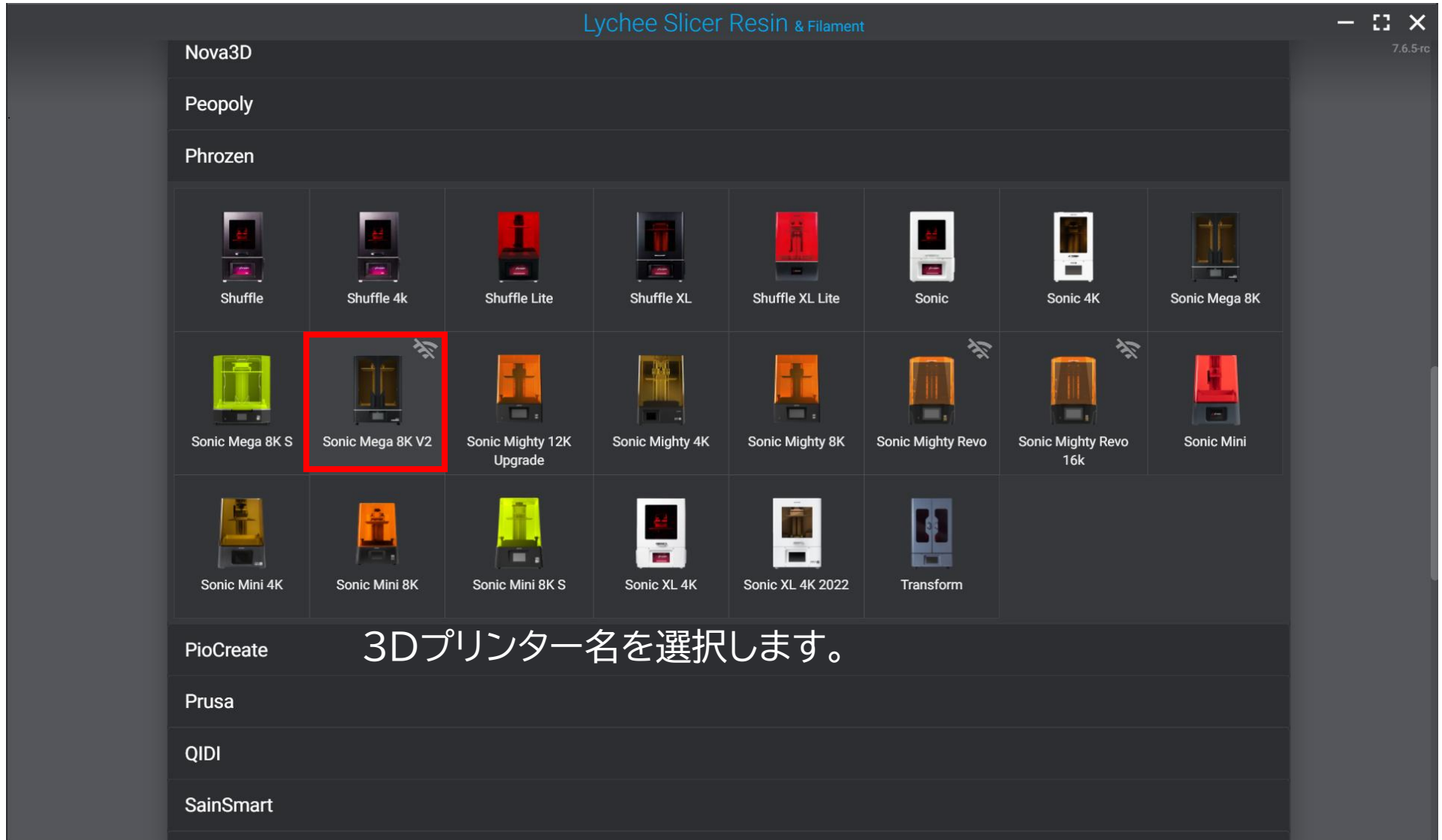


3Dプリンターの造形方式を選択します。

プリンター設定_Add(プリンターの追加)



プリンター設定_Add(プリンターの追加)



Lychee Slicer Resin & Filament

3D Printer

Add and / or select your 3D printer. Each 3D printer is associated with its own profile parameters.

Phrozen Sonic Mega 8K V2

Phrozen Sonic Mighty Revo 16k

Add

Import

Export

Edit

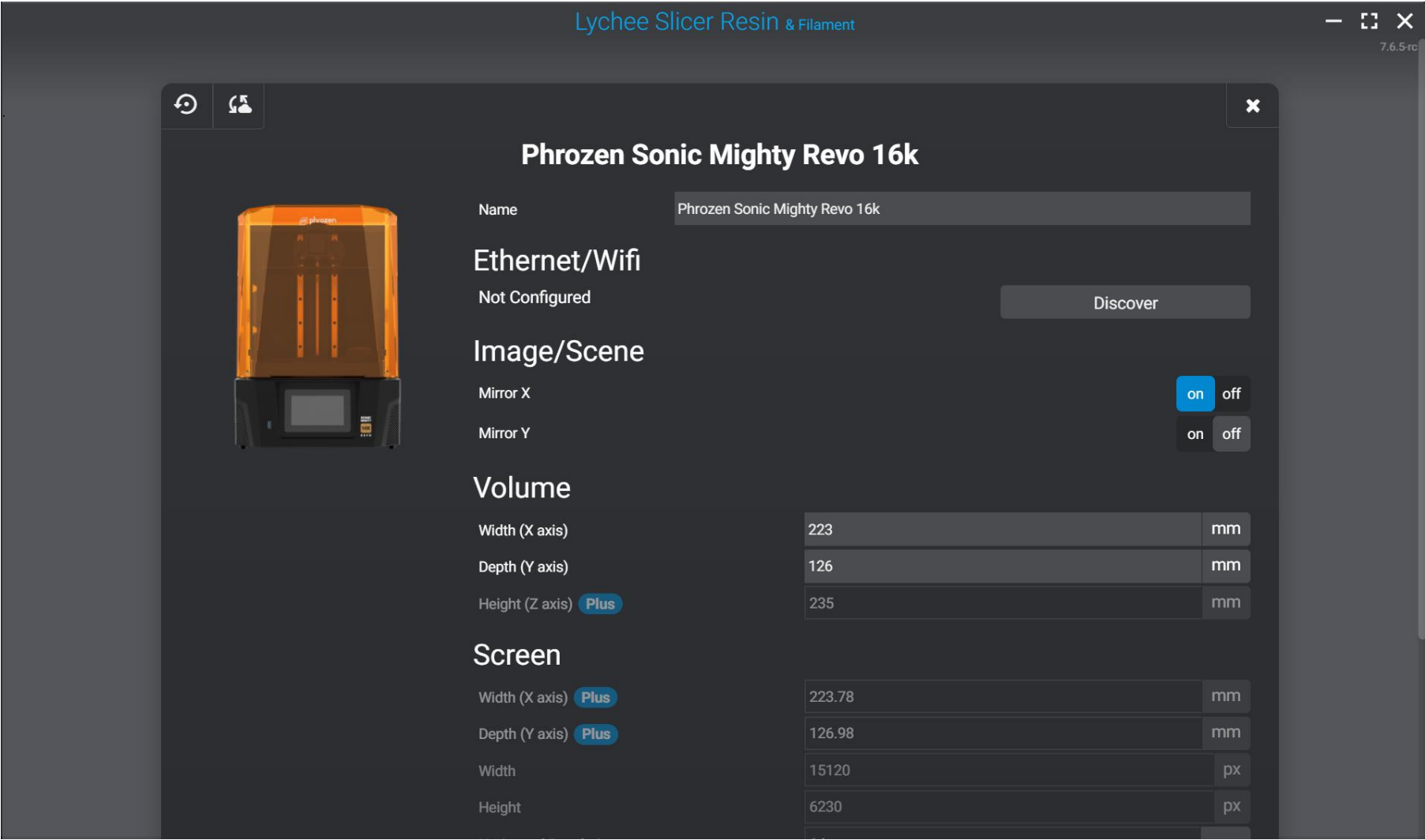
Resin - Printing Settings

Set your resin and 3D printing settings: layer thickness, speed and more

Printer	Brand	Name	Thickness	
Phrozen Sonic Mega 8K V2	Default	Default	50um (official)	Edit
Phrozen Sonic Mighty Revo 16k				

3Dプリンターが追加されます。

Copyright 2026 IGUAZU Corporation 8



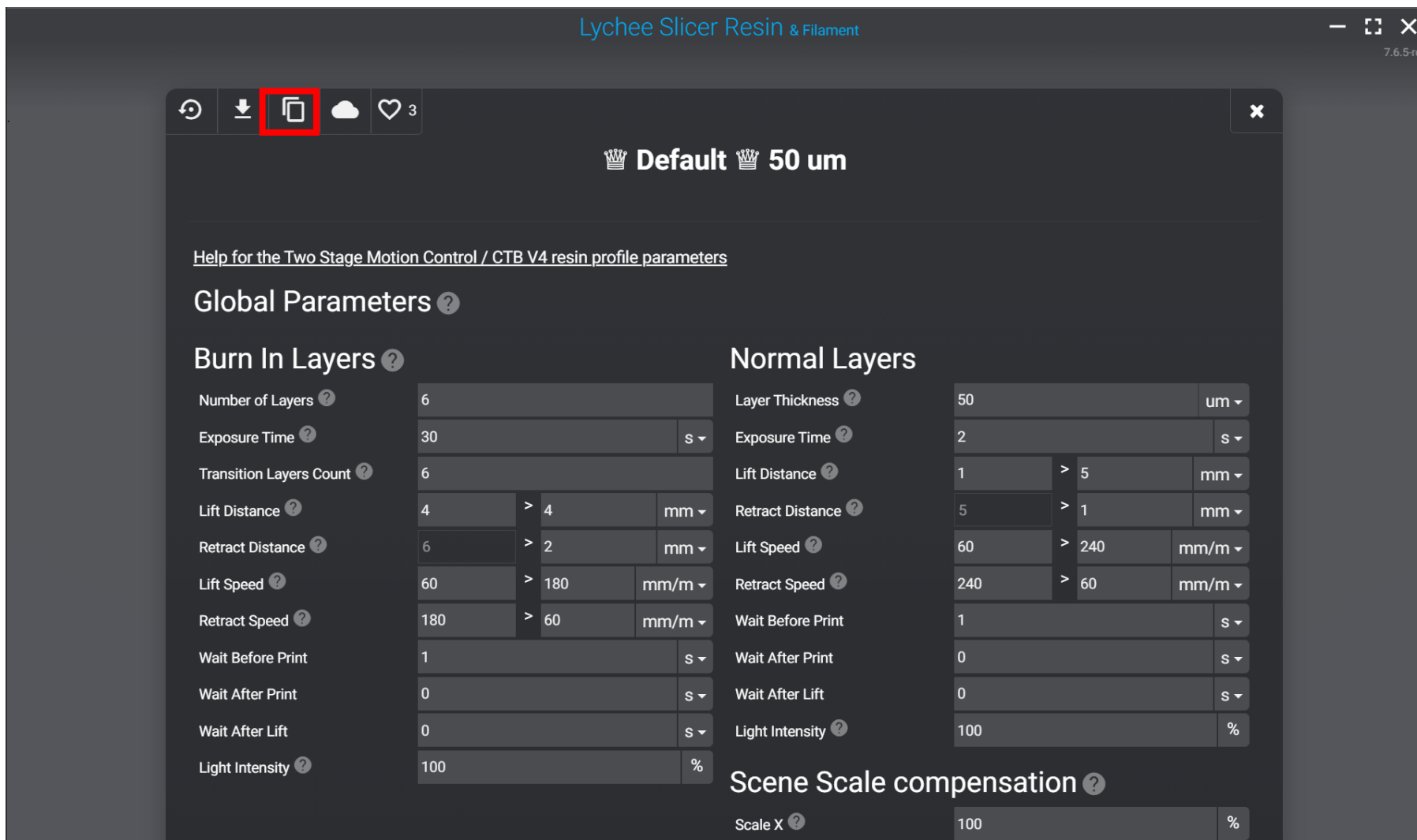
Ethernet/Wifi:「Discover」を選択することで3Dプリンターに接続します。
接続するためには、同じWI-FI環境またはイーサネットを繋げる必要があります。

Image/Scene:機械のミラー設定(変更不要)

Volume:X軸、Y軸の造形エリアの変更ができます。

Screen:操作不可

Other parameters:トランジションレイヤーのデフォルト値を変更できます。



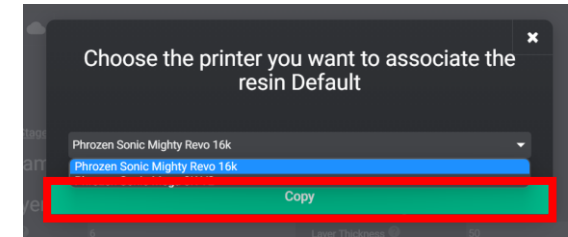
Create a Copy:パラメータ設定のコピーを作成します。(新規作成もこちらから操作をします。)

レジン設定_追加方法

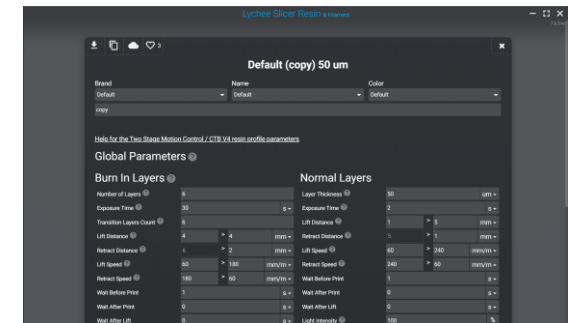
Step1:「Create a Copy」を選択します。

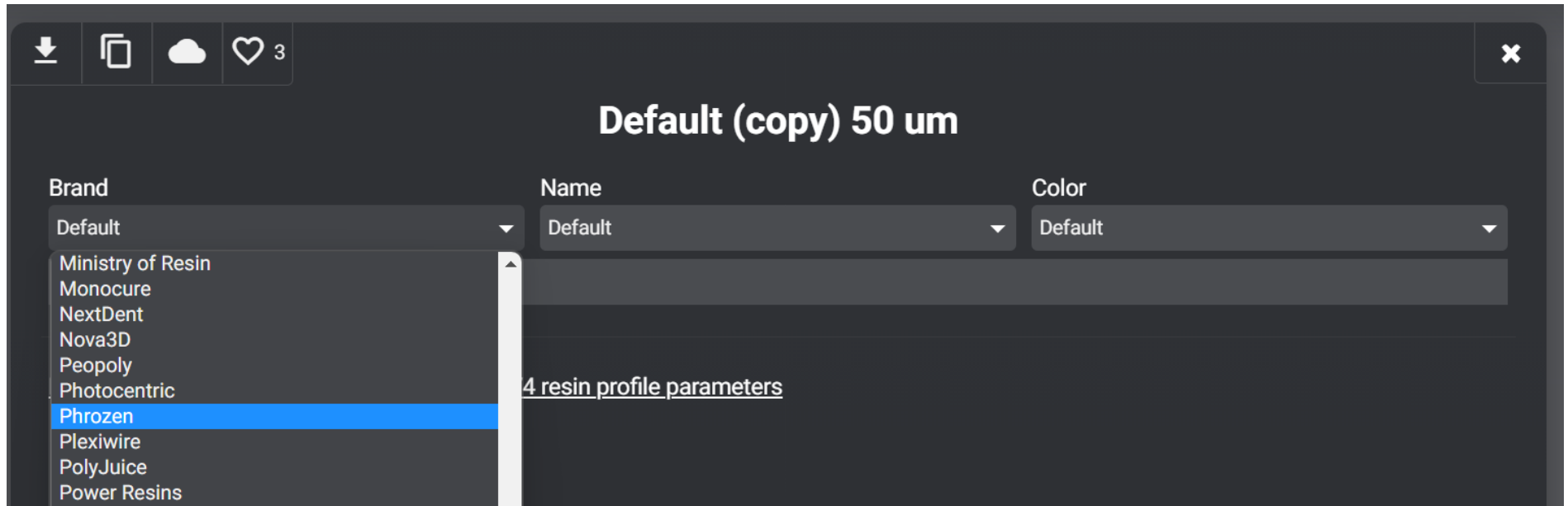


Step2:プルダウンからプリンターを選択して「Copy」を選択します。

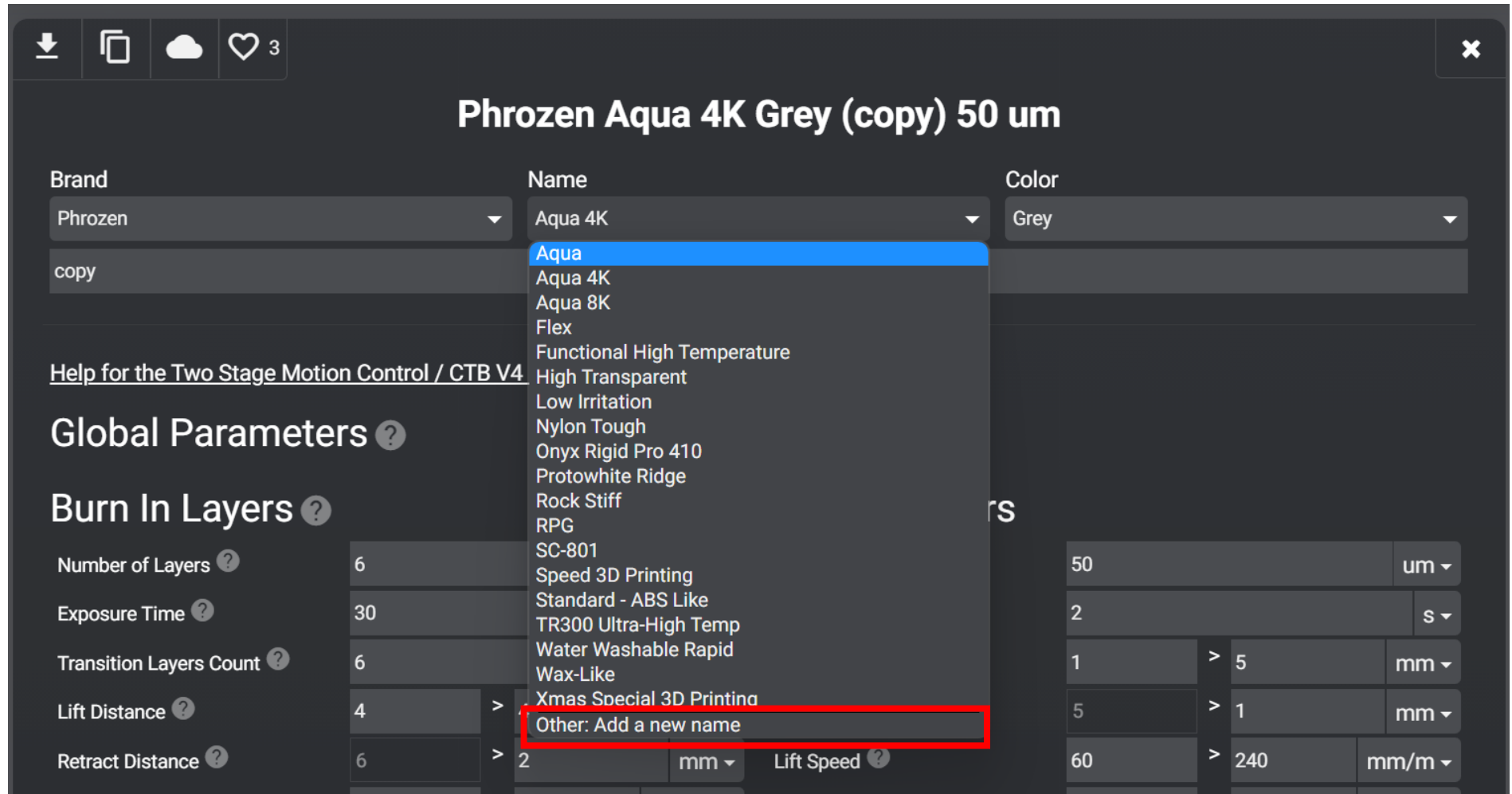


Step3:画面が自動で切り替わります。





「Brand」のプルダウンから「Phrozen」を選択します。



Phrozen Aqua 4K Grey (copy) 50 um

Brand: Phrozen
Name: Aqua 4K
Color: Grey

copy

[Help for the Two Stage Motion Control / CTB V4](#)

Global Parameters ?

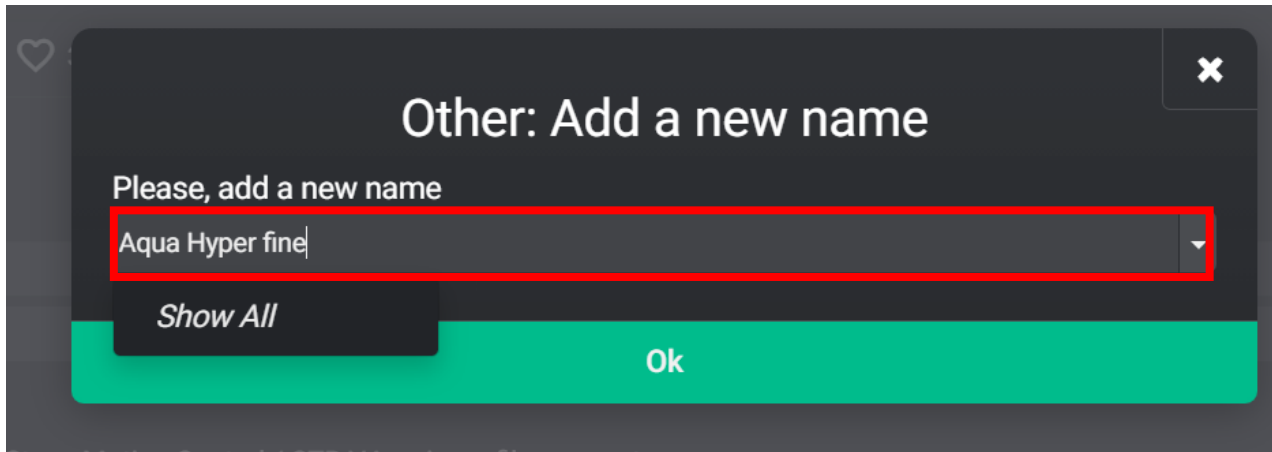
Burn In Layers ?

Number of Layers ? 6
Exposure Time ? 30
Transition Layers Count ? 6
Lift Distance ? 4
Retract Distance ? 6

50 um
2 s
1 > 5 mm
5 > 1 mm
60 > 240 mm/m

Other: Add a new name

「Name」のプルダウンから使用する材料を選択します。
(材料が表示されない場合は「Other : Add a new name」を選択します。)



Other: Add a new name

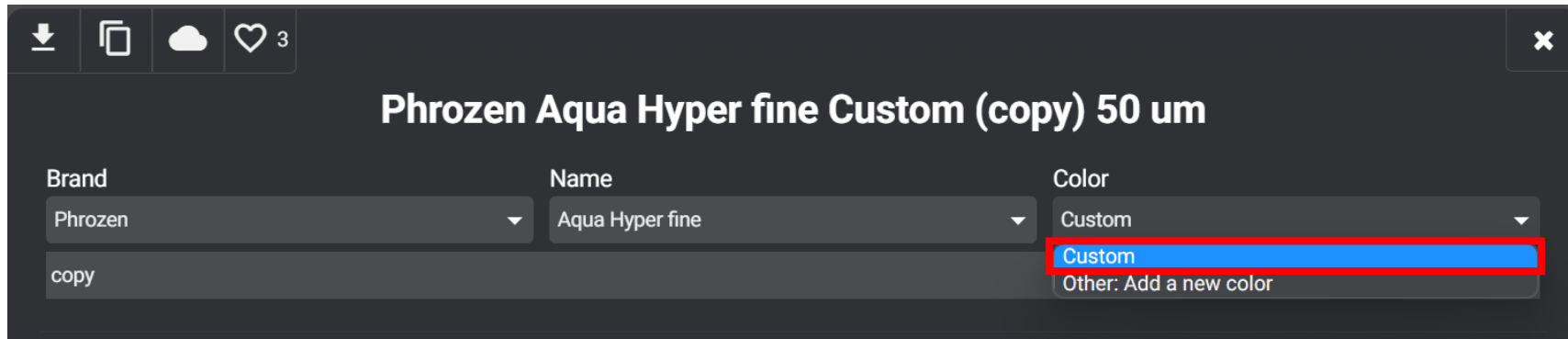
Please, add a new name

Aqua Hyper fine

Show All

Ok

レジジン名を手入力し、「OK」を選択します。



Phrozen Aqua Hyper fine Custom (copy) 50 um

Brand: Phrozen

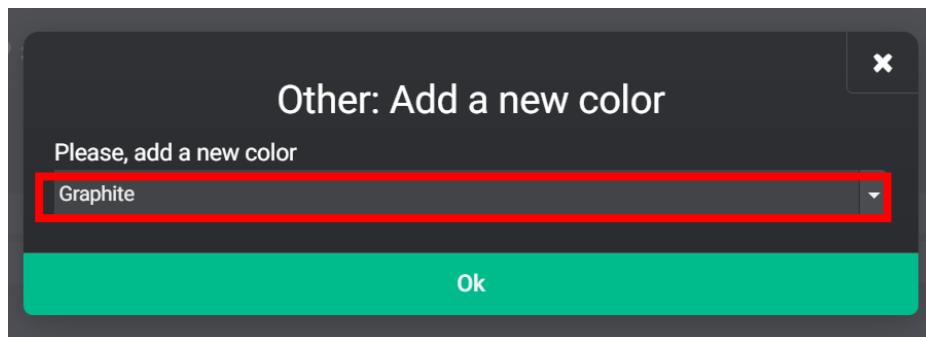
Name: Aqua Hyper fine

Color: Custom

copy

Other: Add a new color

「Color」のプルダウンから使用する材料の色を選択します。
(色が表示されない場合は「Other : Add a new color」を選択します。)



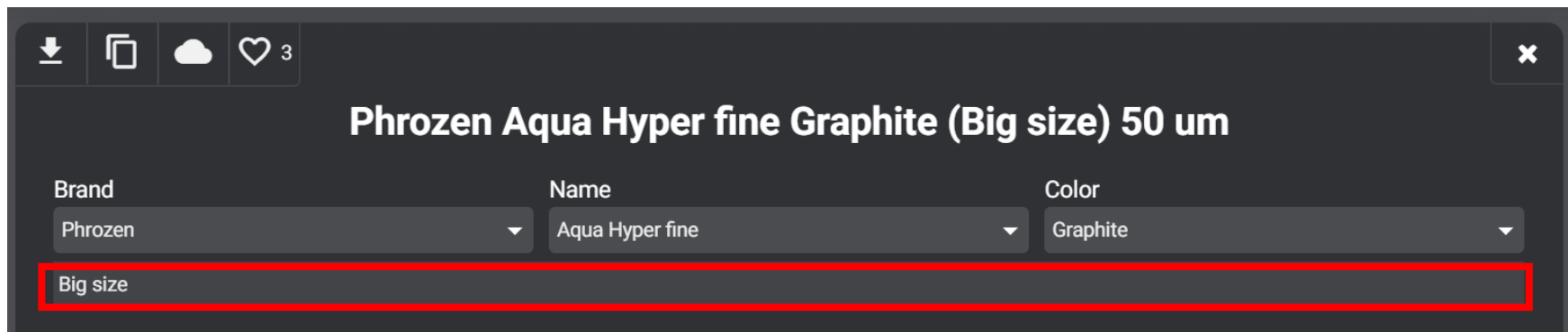
Other: Add a new color

Please, add a new color

Graphite

Ok

色情報を手入力し、「OK」を選択します。



The screenshot shows a dark-themed interface for setting resin information. At the top, there is a title bar with icons for download, copy, cloud, and heart (with a '3' next to it), and a close button (X). Below the title bar, the main title is "Phrozen Aqua Hyper fine Graphite (Big size) 50 um". Underneath, there are three dropdown menus: "Brand" (set to "Phrozen"), "Name" (set to "Aqua Hyper fine"), and "Color" (set to "Graphite"). Below these, there is a text input field for "Size" containing the text "Big size", which is highlighted with a red rectangular border.

必要に応じて備考を入力します。(サイズ、日付など)

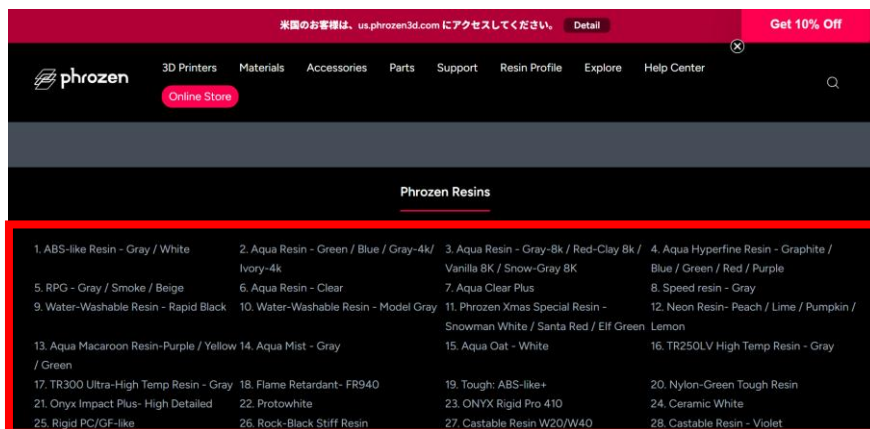
レジン設定_パラメータの入力方法

レジンパラメータはPhrozenのWebサイトを参照します。

[レジンプロフィール | Phrozen Technology: Resin 3D Printer Manufacturer](https://www.phrozen.com/)



機種を選択します。



材料を選択します。

レジン設定_パラメータの入力方法

米国のお客様は、us.phrozen3d.com にアクセスしてください。 [Detail](#) [Get 10% Off](#)

 3D Printers Materials Accessories Parts Support Resin Profile Explore Help Center

[Online Store](#)

Printing	Retract(s)	3
----------	------------	---



Aqua Resin

- Gray 8K
- Snow-Gray 8K
- Vanilla 8K
- Red-Clay 8K

Basic Info	Layer Height(mm)	0.05
	Layer Count	6
	Exposure Time(s)	20 ± 5
	Lifting Distance(mm)	8
	Lifting Speed(mm/min)	60
	Retract Distance(mm)	8
Retract	150	

Printing	Retract(s)	3
----------	------------	---



Aqua Resin

- Hyperfine Blue
- Hyperfine Green
- Hyperfine Graphite
- Hyperfine Purple
- Hyperfine Red

Basic Info	Layer Height(mm)	0.03
	Layer Count	6
	Exposure Time(s)	20 ± 5
	Lifting Distance(mm)	8
	Lifting Speed(mm/min)	60
	Retract Distance(mm)	8
Retract	150	

表示されている値をソフトに入力します。

Lyches Slicer	Phrozen Web	
Number of Layers	Bottom Layers	Layer count
Exposure Time	Bottom Layers	Exposure Time(s)
Transition Layers Count	Transition Layers	Layer Count
Lift Distance	Bottom Layers	Lifting Distance(mm)
Lift Speed	Bottom Layers	Lifting Speed(mm/min)
Retract Speed	Bottom Layers	Retract Speed(mm/min)
Wait Before Print	Waiting Mode During Printing	Rest Time After Retract(s)
Wait After Print	未設定	未設定
Wait After Lift	未設定	未設定
Light Intensity	未設定	未設定

Lyches Slicer	Phrozen Web	
Layer Thickness	Basic Info	Layer Hight(mm)
Exposure Time	Normal Layers	Exposure Time(s)
Lift Distance	Normal Layers	Lifting Distance(mm)
Retract Distance	Normal Layers	Retract Distance(mm)
Lift Speed	Normal Layers	Lifting Speed(mm/min)
Retract Speed	Normal Layers	Retract Speed(mm/min)
Wait Before Print	Waiting Mode During Printing	Rest Time After Retract(s)
Wait After Print	未設定	未設定
Wait After Lift	未設定	未設定
Light Intensity	未設定	未設定

Scene Scale compensation ?

Scale X ?	100	%
Scale Y ?	100	%
Scale Z ?	100	%

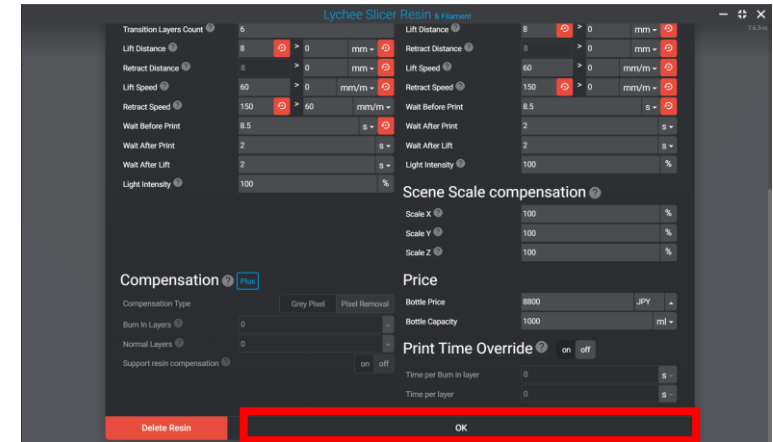
必要に応じてX,Y,Z方向に対しての収縮率を入力します。

Price

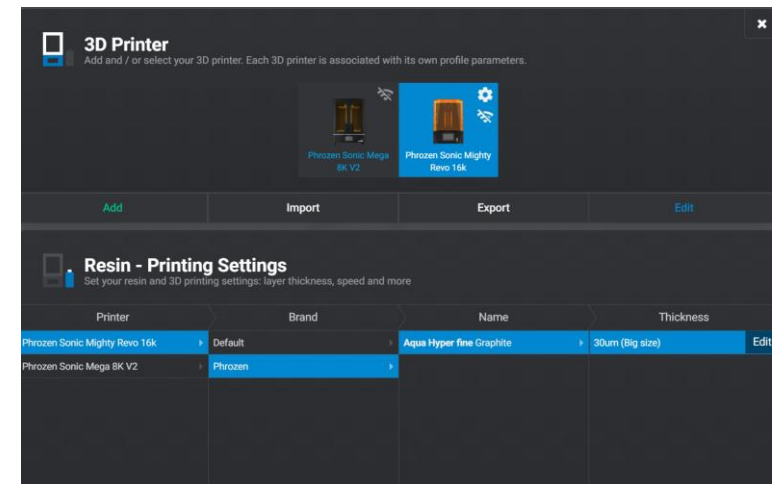
Bottle Price	8800	JPY	▲
Bottle Capacity	1000	ml	▼

使用するレジン情報(レジン価格、価格単位、レジン重量、重量単位)

Step4:各項目を入力し「OK」を選択します。

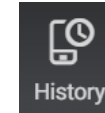


Step5:パラメータ情報が登録されます。

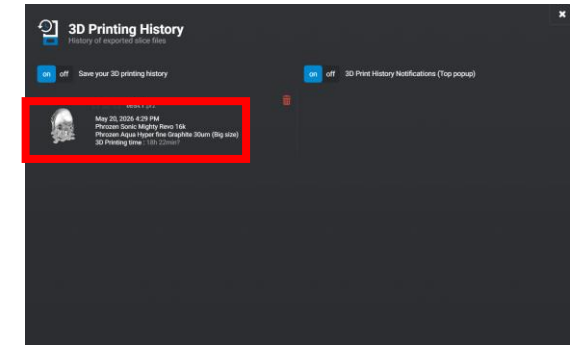


スライス履歴の確認

Step1:「History」を選択します。



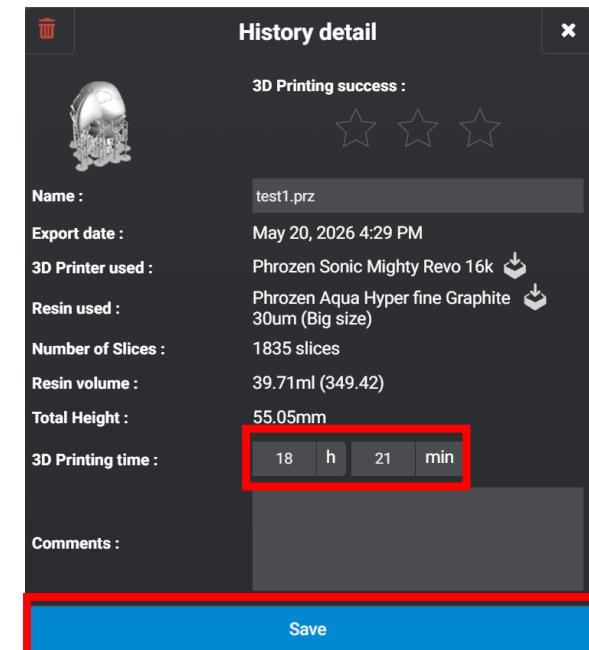
Step2:保存/印刷履歴が表示されます。対象を選択します。



Step3:保存データの確認、造形時間の修正ができます。

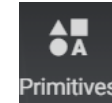
造形時間の修正につきましては、造形後に本体に表示されている時間を入力してください。

Step4:「Save」を選択して保存することができます。



サンプルデータの読み込み

Step1:「Primitives」を選択します。

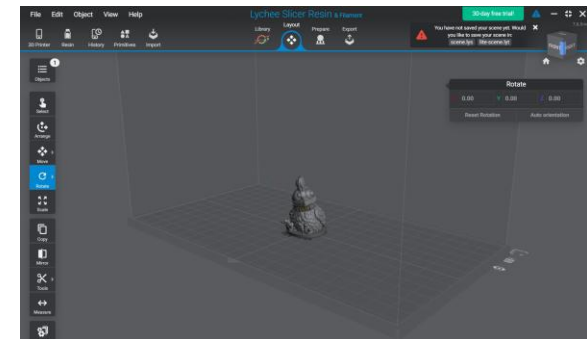


Step2: サンプルデータが表示されます。



Step3: 希望のデータを選択します。

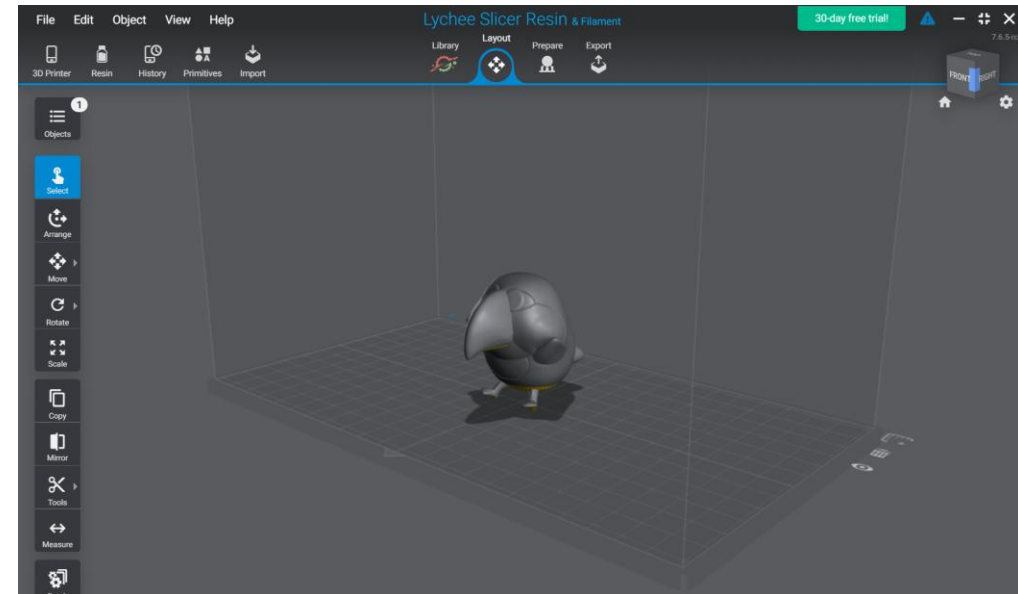
Step4: サンプルデータがインポートされます。



Step1:「Import」を選択します。



Step2:3Dデータをインポートします。
(対応データ(.lstm/.3mf/.glb/.gltf/.stl/.obj/.lys/.lyt/.cws))



New Scene:新規作成

Open Scene:新規で3Dデータを読み込みます。

Open Recent Scene:新規で読み込み/保存履歴から、3Dデータを読み込みます。

Import 3D file:追加で3Dデータを読み込みます。

Import Recent 3D file:追加で読み込み/保存履歴から、3Dデータを読み込みます。

Save Scene:「.lys形式」で上書き保存します。

Save Scene As:「.lys形式」で名前を付けて保存します。

Export Scene:「.stl/.obj」形式で上書き保存します。

Export As:「.stl/.obj」形式で名前を付けて保存します。

Reset default app settings:ソフトウェア設定(マシン、レジン等)を全て削除します。

Configuration:ソフトウェア設定の保存、読み込み、変更ができます。

Preferences:ソフトウェア設定を変更します。

Undo import(move) object:1つ前の操作に戻ります。

Redo import(move) object:1つ先の操作に進みます。

History:操作履歴が表示され、選択した操作に戻ります。

Copy selected object:選択したモデルをコピーします。

Paste object:コピーしたモデルを貼り付けます。

Remove selected object:選択したモデルを削除します。

Select all:全てのモデルを選択します。

Deselect all:選択を解除します。

Select all on plate:全てのモデルを選択します。

Object Auto Orientation: 選択したモデルを適正な配置に変更します。

Move Object: モデルの配置場所を移動します。

Arrange Object: モデルのエラー確認/自動修正をおこないます。

Rotate Object: モデルを回転します。

Scale Object: モデルの拡大/縮小をおこないます。

Mirror Object: モデルをミラー反転します。

Show/Hide Object: モデルの表示/非表示を変更します。

Hide Unselected: 選択されていないモデルを非表示にします。

Show All: 全てのモデルを表示します。

Duplicate Selected Objects: 選択したモデルの複製を作成します。

Duplicate Selection and keep arrangement: 選択したモデルを同じ場所に複製します。

Remove Object Supports: 選択したモデルに作成されているサポートを消去します。

Object Auto Support: 選択したモデルに自動でサポートを生成します。

Sift supports to new object center: サポートが付いているモデルの角度を変更した際のサポートを補正します。

Perspective:透視図法で表示します。

Orthographic:正投影図で表示します。

Hide interface:インターフェイスの表示/非表示を変更します。

Camera:表示の視点を切り替えます。

Clipping View:スライダービュー開始位置の切り替え

Feedback:ソフトウェアについてのお問い合わせと他ユーザーのQAの確認ができます。

Shortcuts Reference:ショートカットキーの確認ができます。

Videos tutorials:チュートリアル動画(YouTube)の視聴ができます。

Get Logs:ソフトウェアのログを保存します。

Show Lychee Slicer Data:コンピューター内のLychee Slicerのフォルダーを開きます。

General Conditions Of Sale:条件提示書の確認ができます。

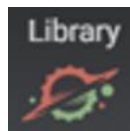
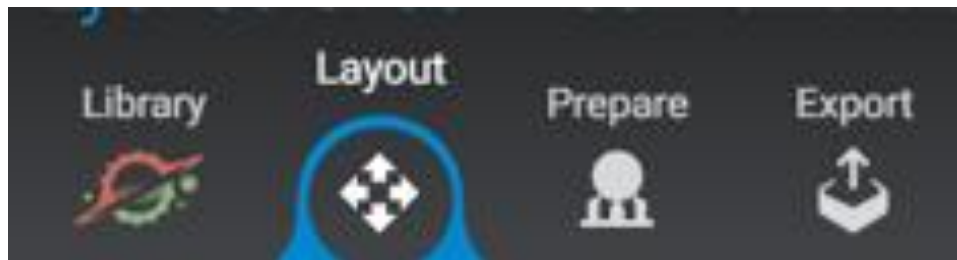
End-User License Agreement:ライセンス契約の確認ができます。

Official Discord Community:Discordを開きます。

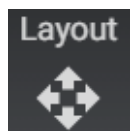
About:現在のバージョン情報を確認できます。

Changelog:Lychee Slicerの更新履歴(Webサイト)の確認ができます。

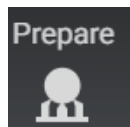
Visit our website:Lycheeのホームページを開きます。



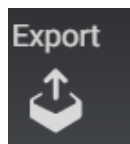
Library: 3Dデータの購入ができます。



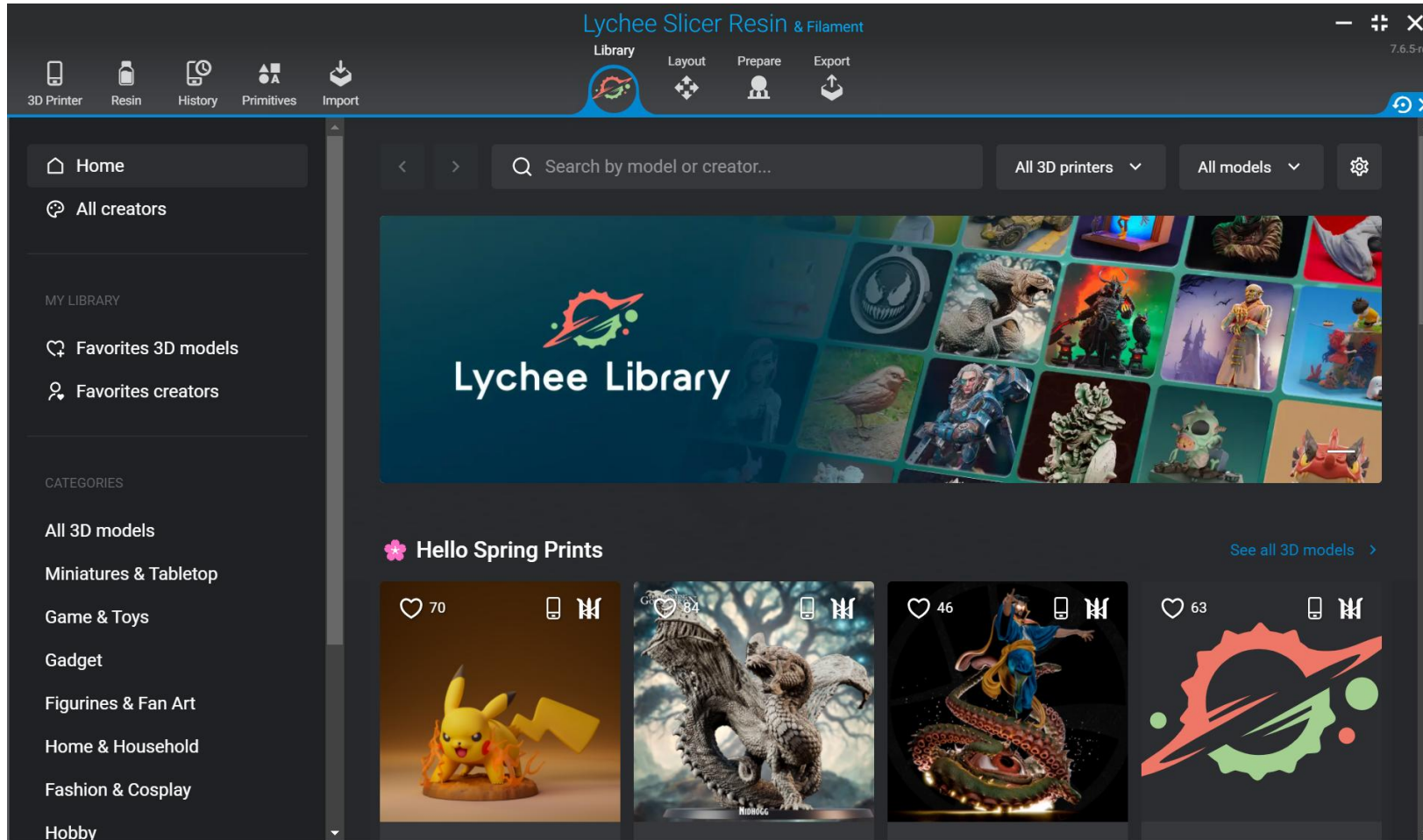
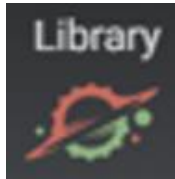
Layout: 出力データの編集をおこないます。

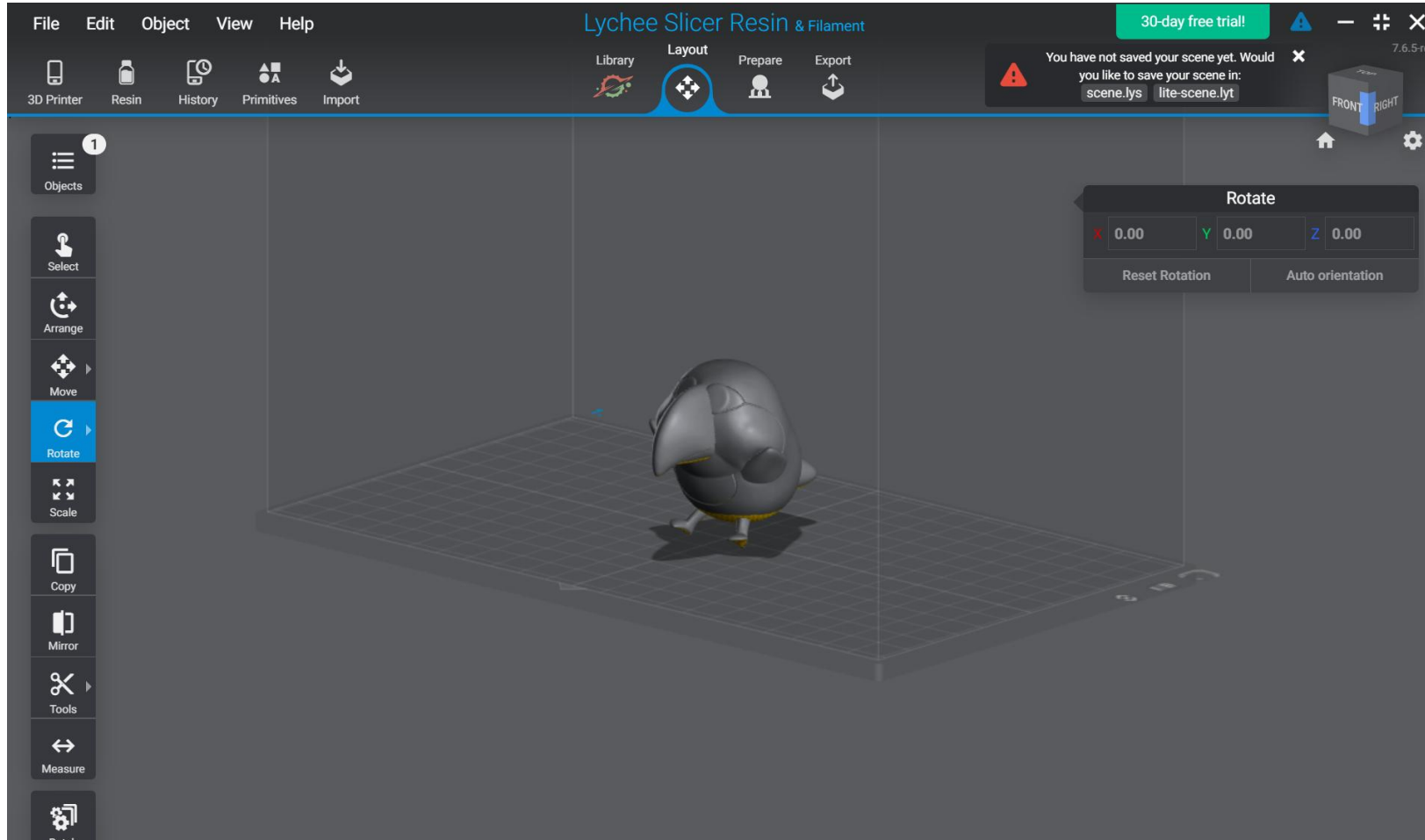
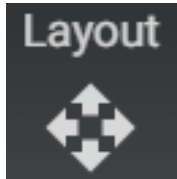


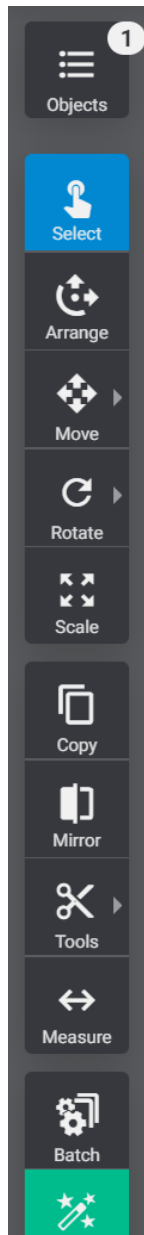
Prepare: 出力データのサポート編集をおこないます。



Export: 出力データをエクスポートします。







Objects:モデル情報を確認できます。

Select:モデルを選択できます。

Arrange:モデルのエラー確認/自動修正などがおこなえます。

Move:モデルの移動がおこなえます。

Rotate:モデルの配置角度を変更します。

Scale:モデルの拡大縮小をおこなえます。

Copy:モデルの複製を作成します。

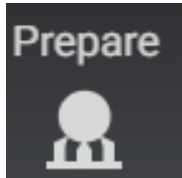
Mirror:モデルを反転させます。

Tools:モデルのカット、分割します。

Measure:使用不可

Batch:使用不可

Magic:基本処理を一括でおこなえます。



Lychee Slicer Resin & Filament

30-day free trial!

You have not saved your scene yet. Would you like to save your scene in: scene.lys | lite-scene.lyt

7.6.5-rc

File Edit Object Supports View Help

3D Printer Resin History Primitives Import

Library Layout Prepare Export

Objects

Support

Raft

New

Hollow

Visibility

Exterior

Batch

Magic

0 selected supports

Cone

Tip Diameter 0.60 mm

Tip Length 3.00 mm

Diameter 1.30 mm

Mini Support

Light Medium Heavy Custom

New

Auto Structure Manual Island Proximity

Automatic Supports

Auto Support version Classic

Supports Density Normal

Auto-Bracing on off

Auto-Parent on off

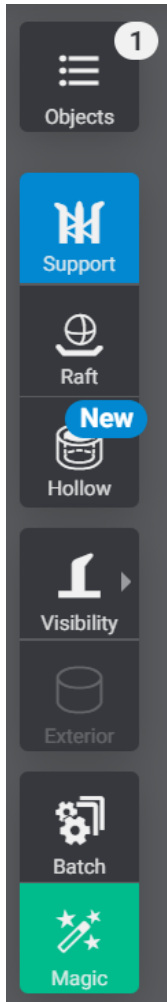
Auto-Lift on off

Generate Automatic Supports

Layer Preview

Phrozen Sonic Mighty Rev0 16k
Printer not found
Phrozen Aqua Hyper fine (Big size)
Graphite
30 um - 12.3 s
50.03mm
16h 42min 24s
Estimate resin volume on Plate 1

Create bracings and supports in two clicks by pressing **alt** on your keyboard. Press **ctrl+alt** to create mini supports and **alt+shift** to duplicate and move the selected support.



Objects:モデル情報を確認できます。

Support:モデルにサポートを作成します。

Raft:モデルにラフトを作成します。

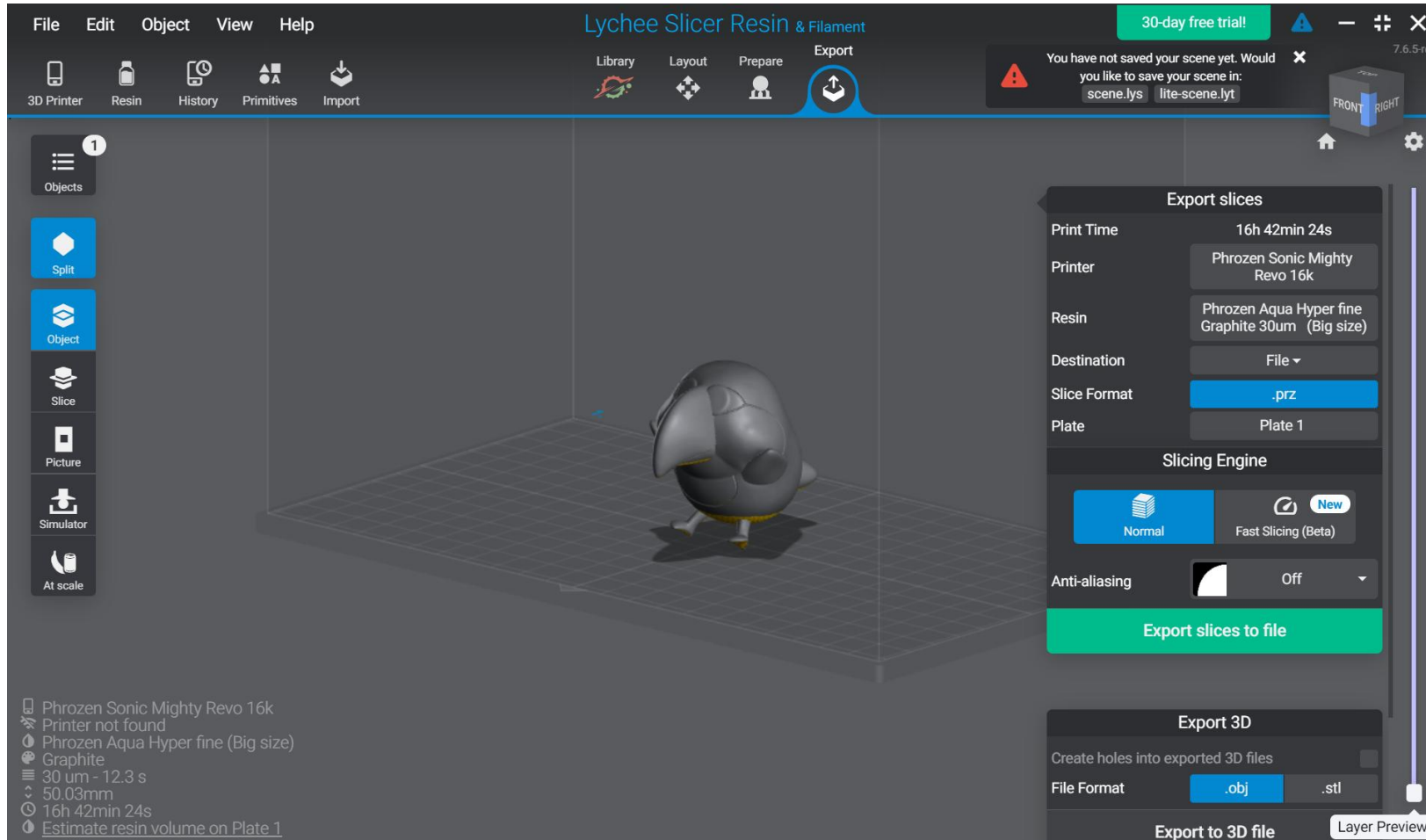
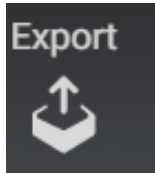
Hollow:モデルを中空化します。

Visibility:サポートの見え方を変更します。

Exterior:Hollowモデルの中空箇所を表示します。

Batch:使用不可

Magic:基本処理を一括でおこなえます。





Objects:モデル情報を確認できます。

Split:スライダー個所の切り替えます。

Object:通常表示します。

Slice:3D断面で表示します。

Picture:断面図で表示します。

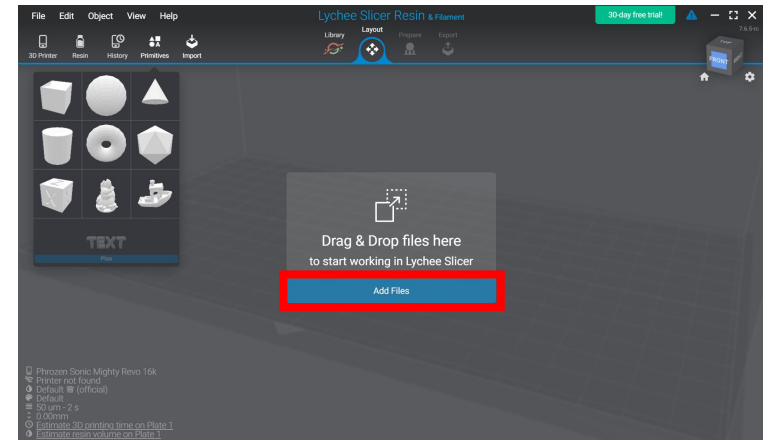
Simulator:造形シミュレーションで表示します。

At scale:スケールイメージが表示されます。

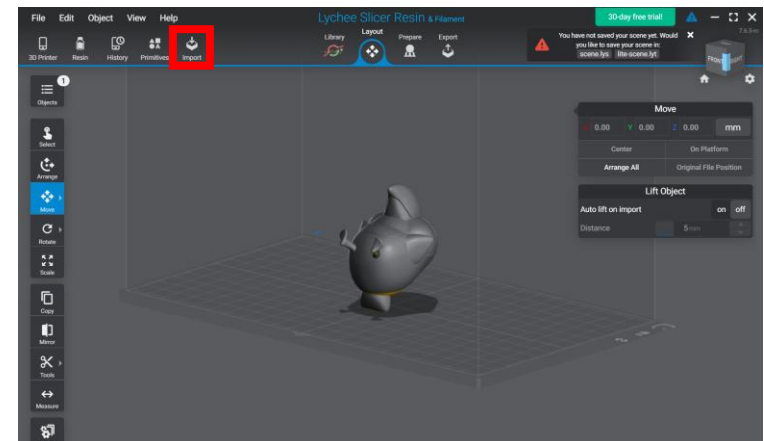
基本操作

①データのインポート

・「Add File」を選択し、3Dデータをインポートします。

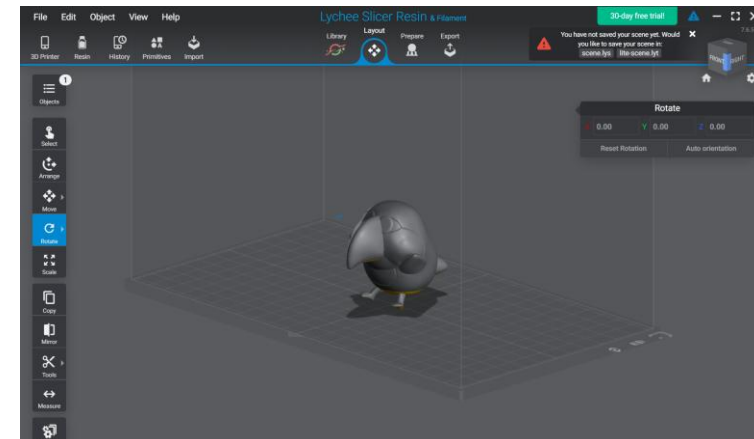
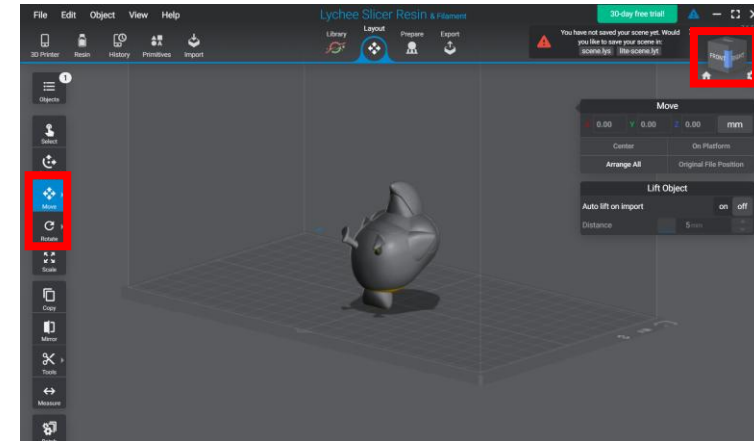


・「Import」を選択し、3Dデータを追加します。



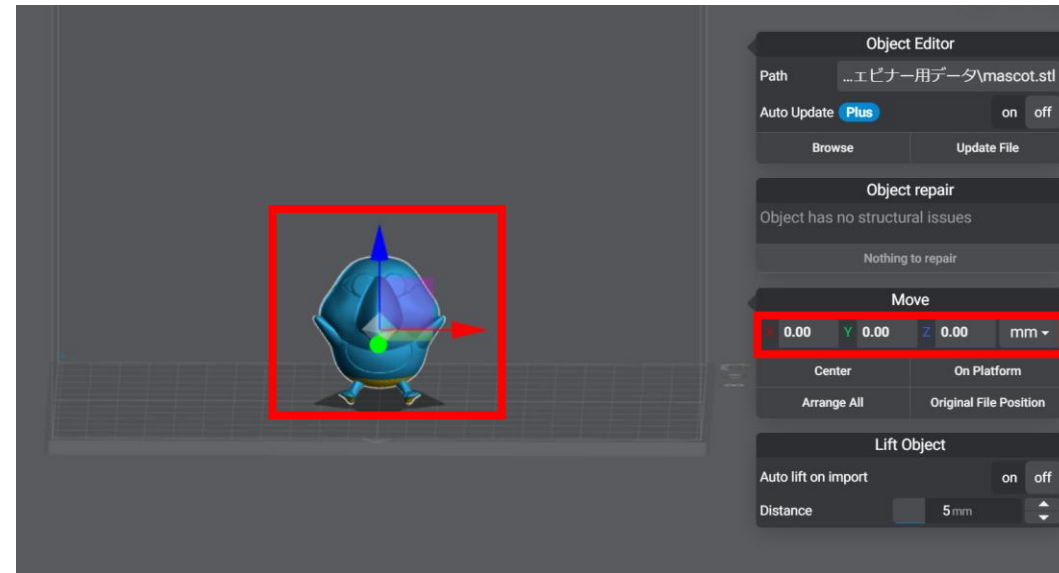
②モデルの配置調整

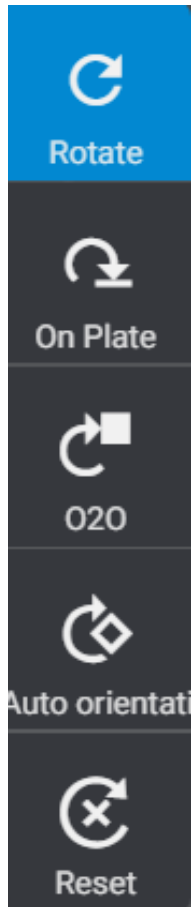
- ・「ビューBOX」、または「右クリック」で視点を変えながら、「Move」で配置場所、「Rotate」で角度調整をおこないます。





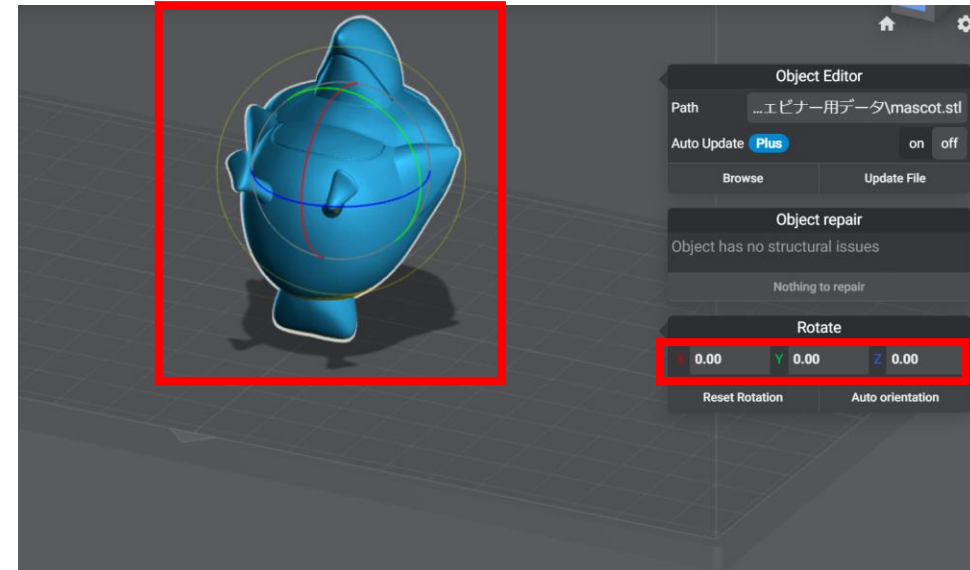
Move
三色矢印またはX,Y,Zに入力した数値分モデルが移動します。

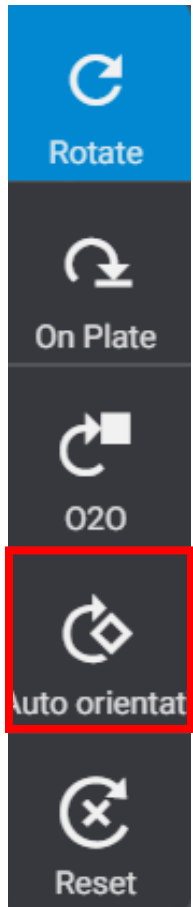




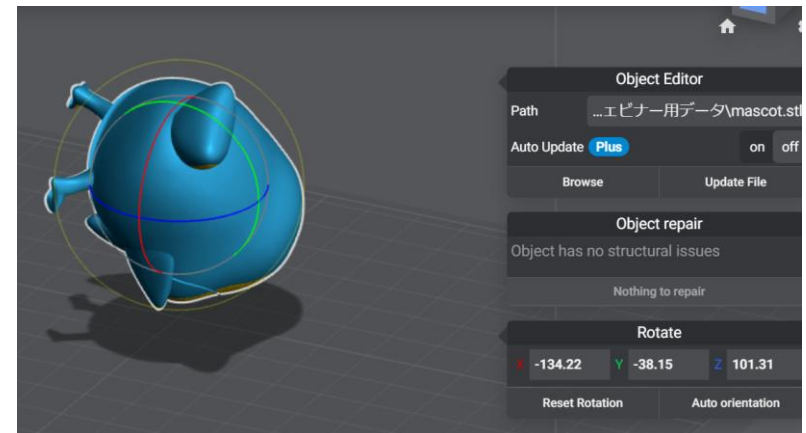
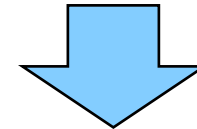
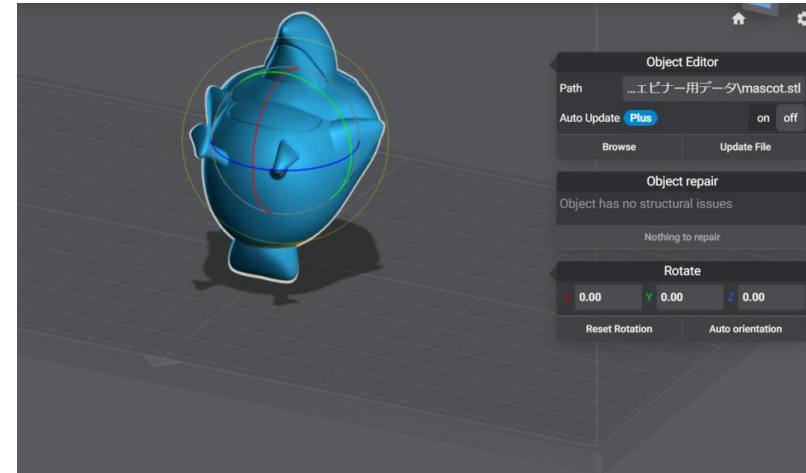
Rotate

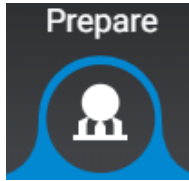
三色の回転体またはX,Y,Zに入力した数値分モデルが回転します。





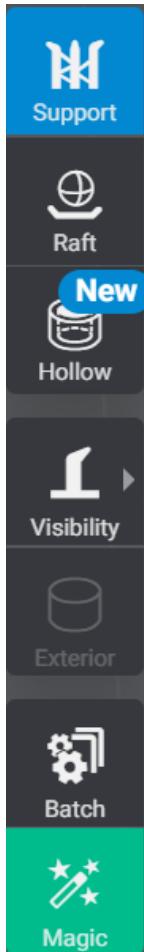
Auto orientate
モデルを選択している状態で、
「Auto orientate」を選択すると、
自動で適正な配置をおこないます。





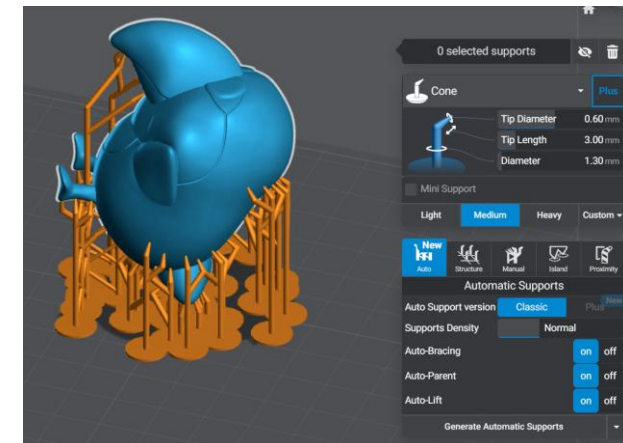
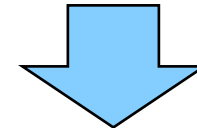
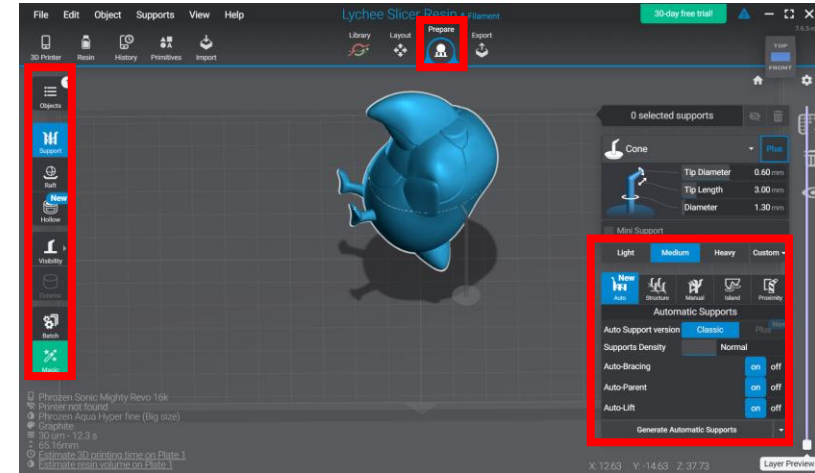
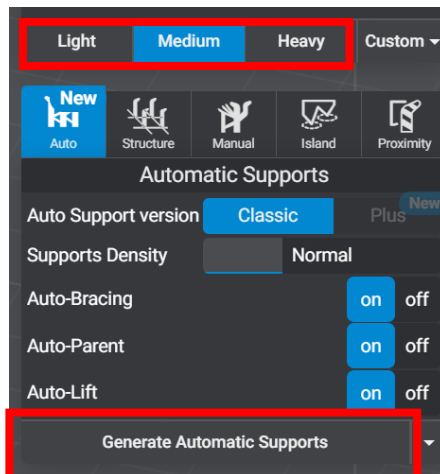
Prepare

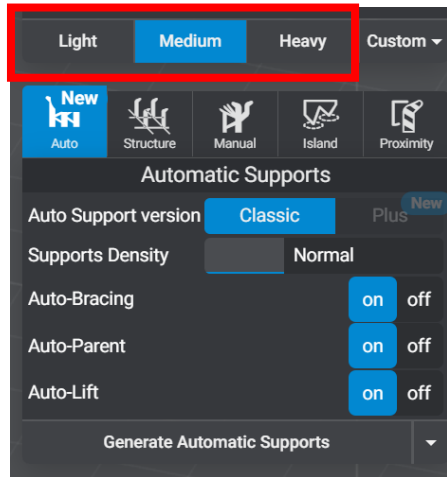
アクションメニューから「Prepare」を選択し、サポート作成メニューに移動します。



Support

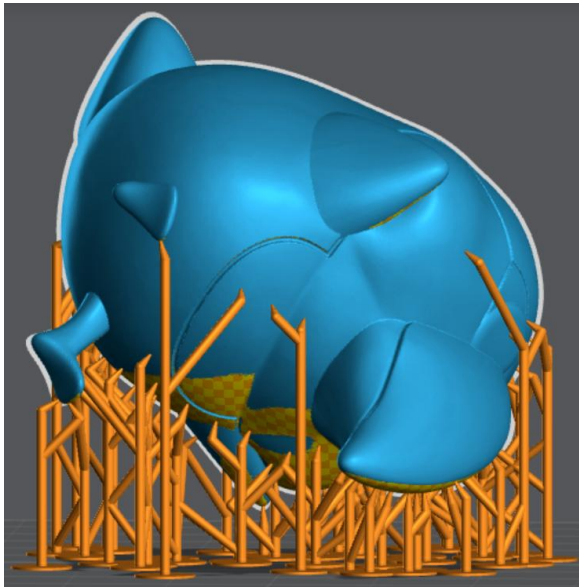
「Support」を選択し右下のメニューから、モデルの大きさ(Light/Medium/Heavy)から選択し、「Generate Automatic Supports」を選択することで自動でサポートが生成されます。



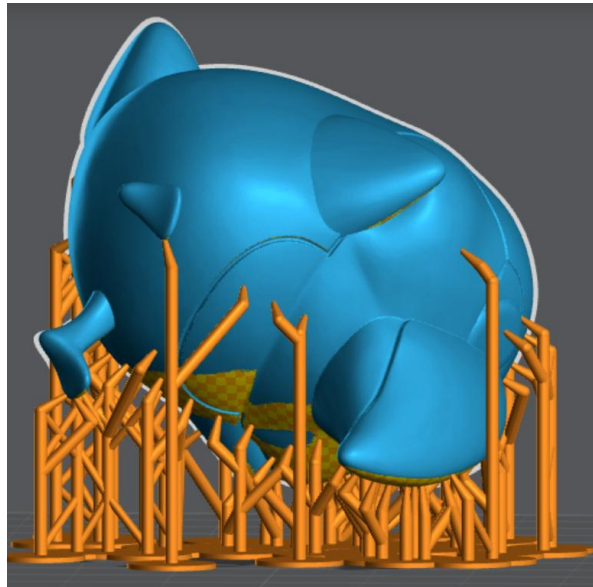


Support
Light/Medium/Heavyを選択することで、
サポート強度の変更をおこなえます。

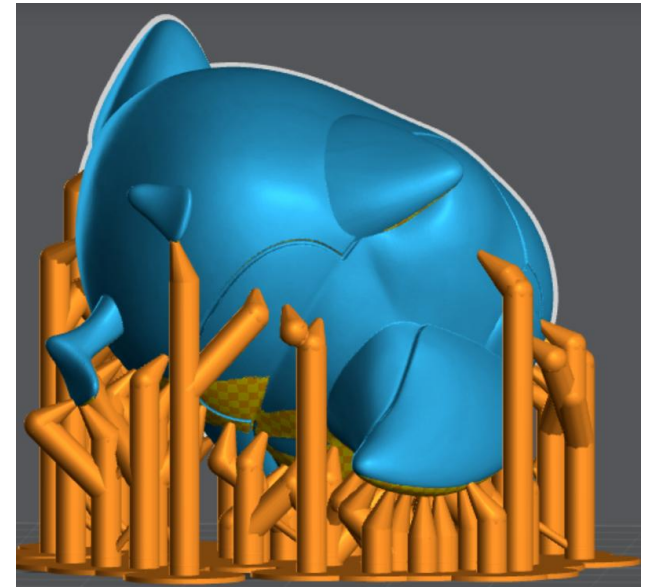
Light



Medium



Heavy

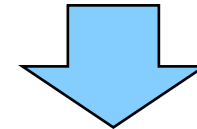
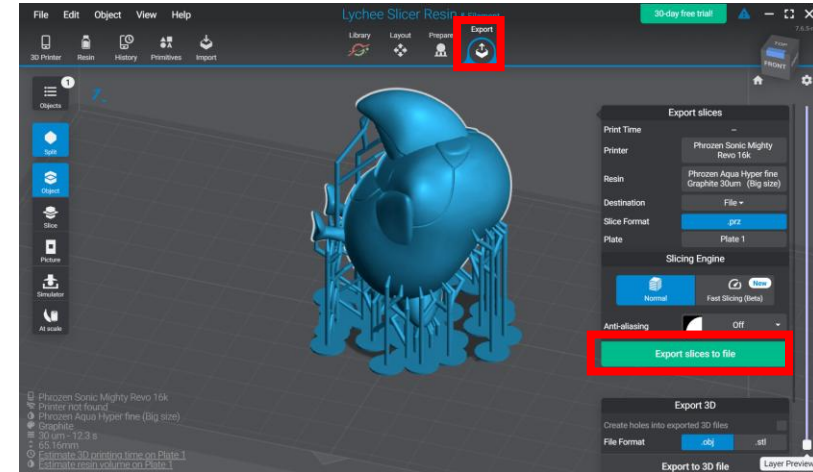




Export

アクションメニューから「Export」を選択し、エクスポートメニューに移動します。

右下のメニューから、「Export slices to file」を選択します。



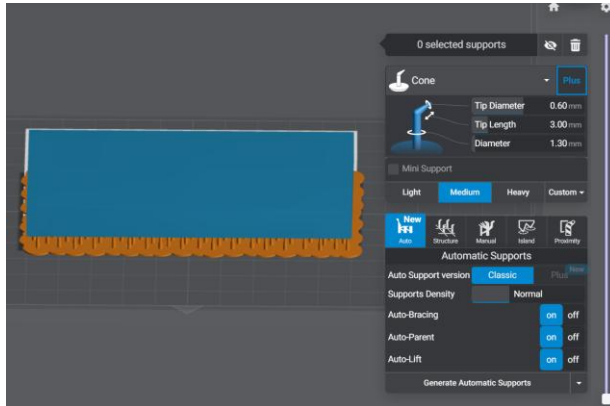
画面が切り替わり右下にカウントが表示されます。「Continue」と表示されたら「Continue」を選択することでデータを保存することができます。

※データはデスクトップ上に保存してください。

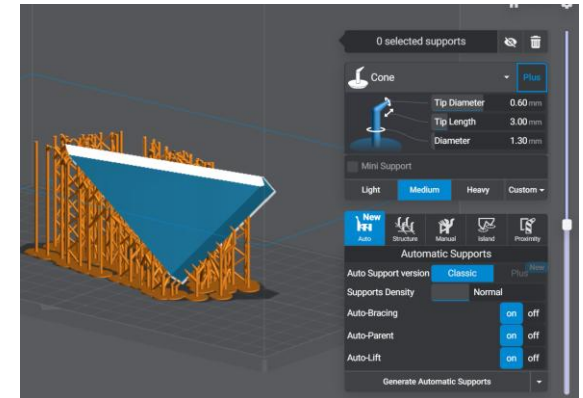
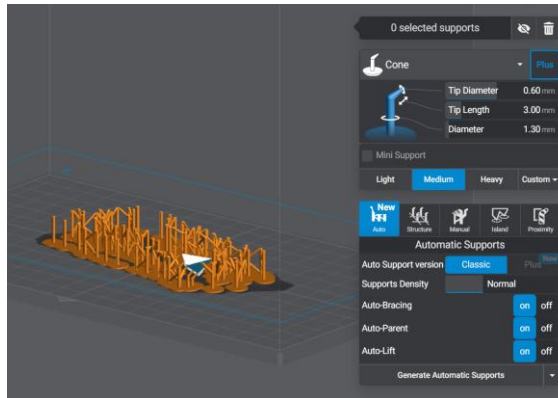
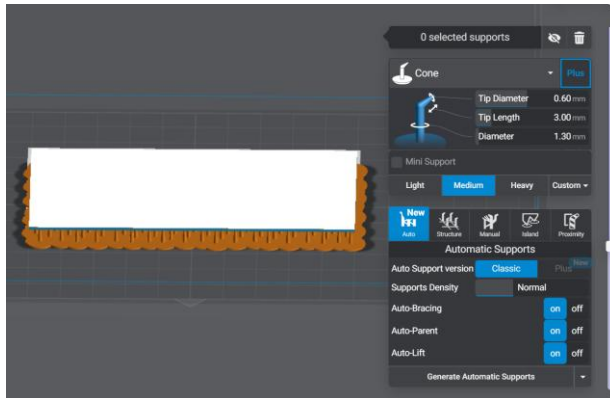
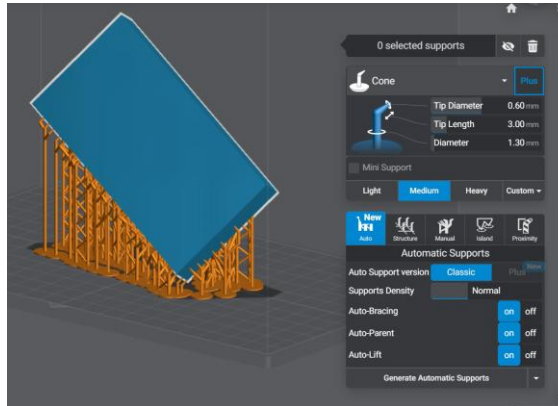


応用操作

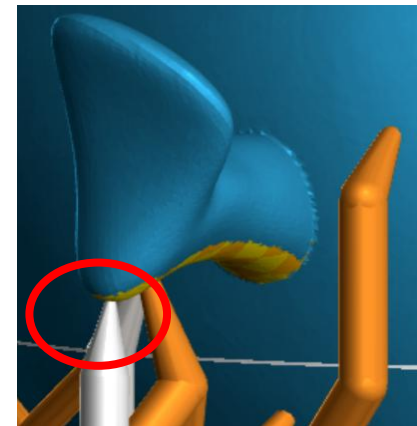
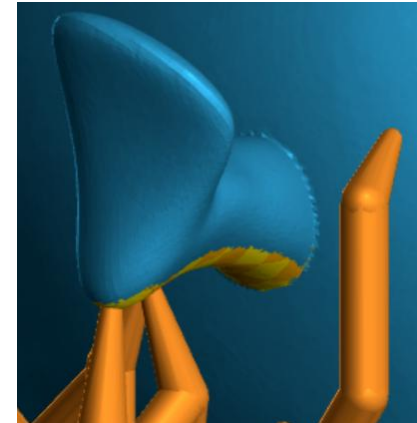
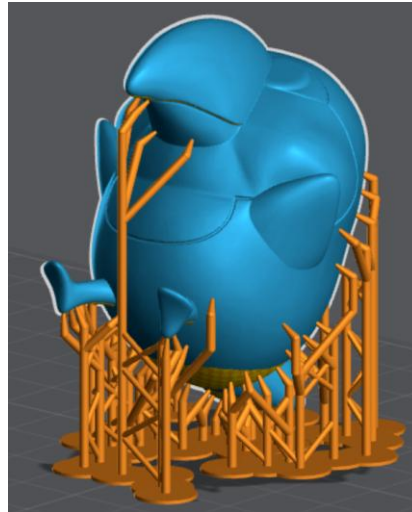
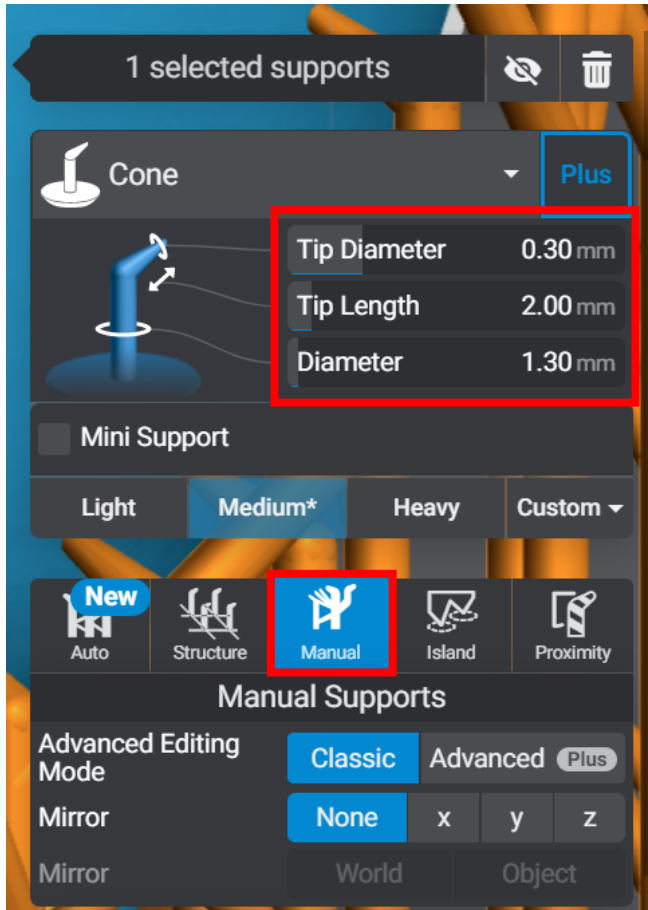
悪い例



良い例

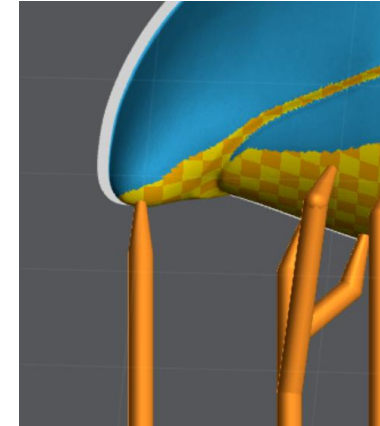
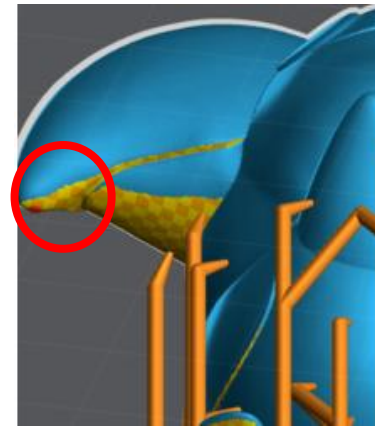
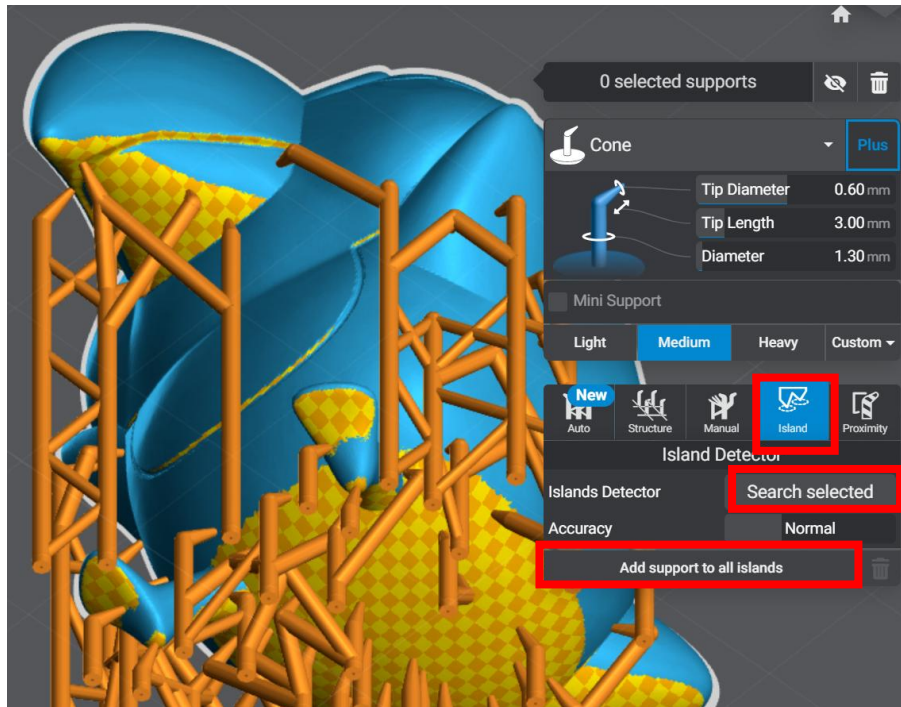


モデルの断面積が広いと光の照射面積も広くなり、熱の影響で造形不良が生じやすく、
バットフィルムの劣化も早くなります。
そのため、角度を付け断面積を減らす必要があります。

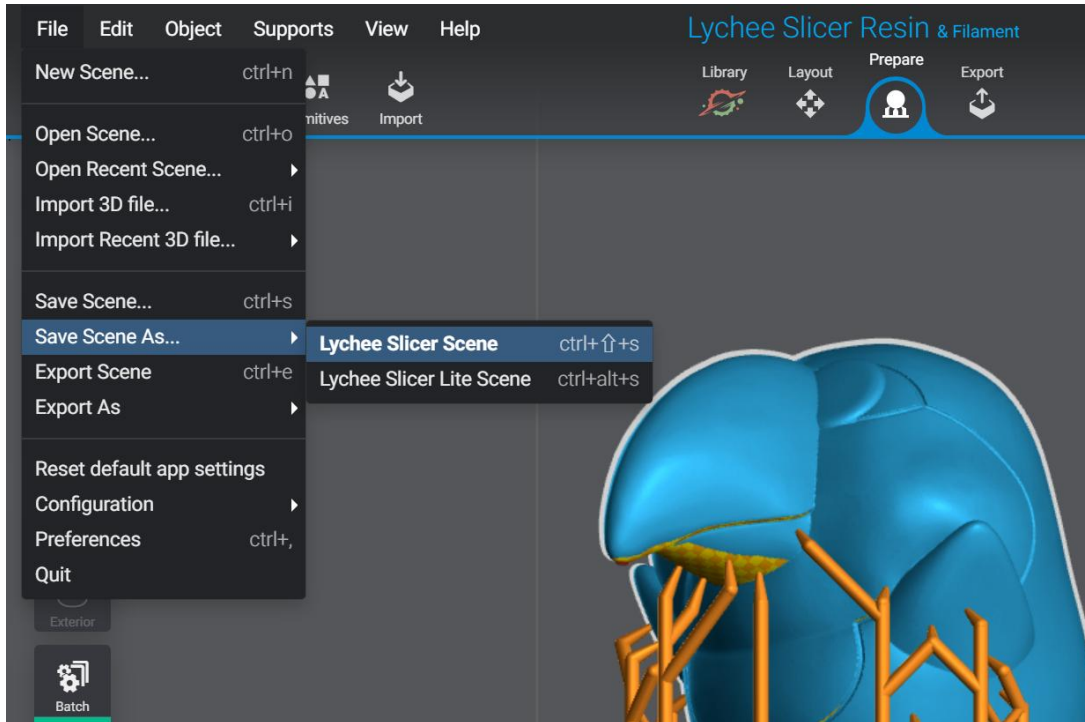


サポートのマニュアル操作から、対象のサポートを選択し「Cone」の設定を変更することができます。

「島(Island)」



「島」とはサポートが必須と考えられる個所を指します。
「Island」を選択し「Search selected」を選択することで「島」を赤く表示します。
「Add support to all islands」を選択することで「島」にサポートを作成します。



メインメニューの「File」内にある「Save Scene As…」の「Lychee Slicer Scene」を選択することで編集中的数据を保存することができます。

iguazu

The logo for 'iguazu' features the word in a bold, dark grey, sans-serif font. A blue horizontal line is positioned above the text, starting from the left and ending with a curved, arrow-like shape pointing to the right, positioned over the 'u'.